

# ColorCube 说明书



大家好！欢迎来到 ColorCube 的世界！

我叫陈竞阁，是这个游戏的开发者。由于我发现许多玩家会直接用旋转跳等等逃课，以至于没有看到一些规则描述，导致卡关。所以我特地写了一个中文的说明书，来描述游戏内的各个规则。

**注意：每页讲解一个世界。请游玩到对应世界时再阅读该世界的说明。**

请翻到下一页阅读世界-1 的说明。

# 世界-1

这是一个色彩缤纷的世界，一共有 8 种颜色：红橙黄绿蓝紫+黑白。



## 法则 1：相同颜色的物体之间不存在物理碰撞！

而你作为来到这个世界的游客，也要遵循该法则，你也是一个具有某一种颜色的物体。

## 法则 2：黑色会阻挡所有颜色，包括黑色。白色能穿过所有颜色，但不能穿过黑色！

为什么会有这个法则？因为如果没有能阻挡一切的颜色，地板该用什么颜色呢？如果使用某种彩色，玩家恐怕会提心吊胆，“我会不会掉下去？”但是黑色可以阻挡所有颜色，所以能放心地踩上去了。

接下来的一个规则是：相同颜色内，玩家移动速度更快，这个移动既包含玩家的跑动，也包含跳跃。

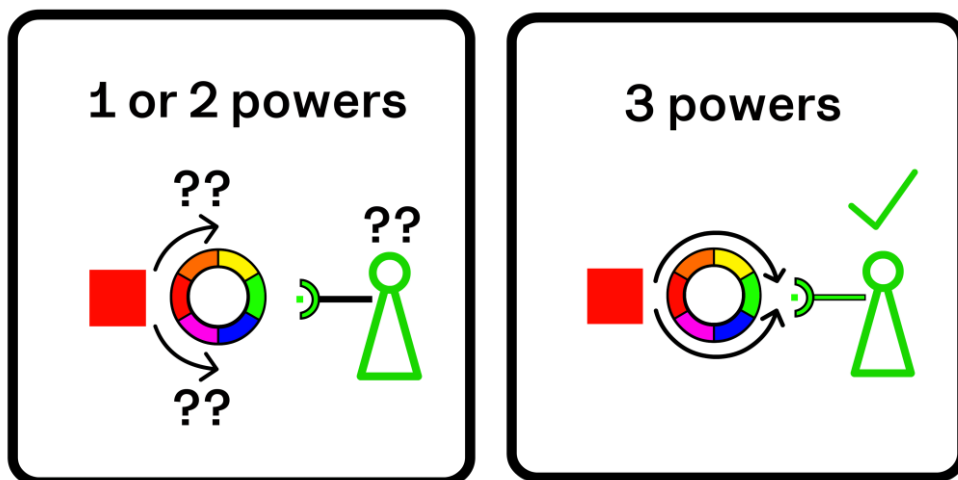
## 世界-2

既然不同颜色之间就不会发生碰撞，那为什么非要整个像调色盘一样的东西出来呢？

因为到世界-2，我会给你一根法杖！这根法杖可以吸收颜色，也可以涂色。每吸收一次获得一格能量，同时你的颜色变为刚刚吸收的颜色。你最多拥有 3 格能量。涂色一次消耗一格能量，可以把颜色向你的方向转 60 度。比如，你是绿色，有两格能量，给一个紫色物体涂色，涂第一次，紫变蓝，涂第二次，蓝变绿。每次涂色和吸取颜色，我会给你保存游戏，方便你进行闪回。



长按鼠标左键来涂色，长按鼠标右键来吸收颜色。对于手柄，长按 RT 来涂色，长按 LT 来吸收颜色。那么调色盘对面的颜色呢？我有一格绿色能量，对红色涂色，它是变成橙色还是变成紫色呢？总不能随机吧？所以人为规定，1 格或 2 格能量，无法给对面的颜色涂色。只有 3 格才行，因为 3 格无论从哪个方向过来，结果都是一样的，就像下图，3 格绿色能量涂红色，必定变为绿色。



## 世界-3

进入世界-3，我会给你一个全新的能力，变黑。按 Shift 变黑，对于手柄，按 LB 变黑。松开按键后变回原来的颜色。变黑时无法使用法杖。

举个例子，蓝色的你进入一个蓝色方块，按下变黑键，方块的面就会像墙壁一样把你困住，你就暂时出不去了，但你可以借助方块的墙做许多事情.....

到这个世界之前，解谜占大部分，几乎没有什么动作上的要求，但到了到这个世界，我会要求你做一些踢墙跳之类的操作。可能对于一些玩家比较困难，但是相信你们熟练使用之后会爱上这个操作。

这个世界，危险变得更多，增加了像球一样的激光炮台。在它视野内出现两秒就会被秒杀，它只会在你的颜色与它不同时才会攻击（变黑也会被它攻击），但是激光无法穿透不同颜色的墙。假如那个炮台表面波光粼粼，说明它是个可以涂色的炮台，你可以直接吸取它的颜色让它报废。

# 不可能世界

ImpossibleWorld，不可能世界。这个世界需要在大厅里用些技巧找到，只要用踢墙跳到高处，然后看见 4 条走廊，到最右边的走廊就可以解锁不可能世界了。

这个世界收集了 8 个很小的关卡，但是要通关可不是那么简单的，需要借助游戏的特殊机制或 bug 来通关。通关这 8 个关卡的技巧其实也可以用于其他所有关卡中，这些技巧包括旋转跳、墙角无限踢墙跳、拿菜单当跳板等等，但使用这些技巧会让通关变得及其简单，甚至可能会让玩家对正片的谜题失去兴趣，所以这 8 关没有放在正片当中。